

Ri.U.So. Ri.Significare gli spazi urbani

Rigenerazione Urbana Sostenibile, promozione di un coinvolgimento delle forze più consapevoli e culturalmente mature del corpo sociale, professionale ed economico per un vasto e profondo programma di rinnovo del patrimonio edilizio e della città, da attuare nel lungo periodo del prossimo futuro.



ORDINE ARCHITETTI PIANIFICATORI PAESAGGISTI
CONSERVATORI PROVINCIA DI TREVISO

Convegno pubblico.

Sabato 10 Novembre 2012 ore 9,00.

**Presso le sale dell'edificio già sede della
Provincia di Treviso, Via Cesare Battisti.**

Dialoghi con:

Alfonso Mayer - Ordine Architetti PPC Treviso

Leopoldo Freyrie - Consiglio Nazionale Architetti PPC

Arnaldo Toffali - Federazione Ordini Architetti Veneto

Corrado De Francisco - Portocittà Trieste

Filiberto Zovico - NordestEuropa

Ezio Micelli - Università IUAV Venezia

Bruno Barel - Università Padova

Claudio Cunial - ANCE Treviso



Venerdì 9 novembre

ore 18.00 Rumore, alea e indeterminazione – Conferenza di Marco Lenzi

ore 20.45 L'arsenale, Nuova Musica a Treviso presenta
il concerto "Happy new ears"

Sabato 10 novembre

Ore 15:00 Storia delle Risonanze - Conferenza di Nicola Buso

Ore 16:30 Il suono preparato - Workshop con Roberto Durante partendo
dalle prime innovazioni al pianoforte di John Cage

Domenica 11 novembre

Ore 11.30 Prima presenza italiana del compositore austriaco
Peter Ablinger che presenta Voices and Piano



con il patrocinio di:



CNA
PPC
CONSIGLIO NAZIONALE
DEGLI ARCHITETTI
PIANIFICATORI
PAESAGGISTI
E CONSERVATORI



C.U.P. Treviso
Comitato Unitario Permanente
degli Ordini e Collegi Professionali
della Provincia di Treviso
Presidenza e Segreteria:
Cesare Ordine dei Medici Veterinari della Provincia di Treviso
31100 Treviso Via Cimadei della Salute, 4
Tel. 0422 292959 Fax 0422 291427

CONSULTA ORDINI E COLLEGI
PROFESSIONI TECNICHE DEL TERRITORIO
DELLA PROVINCIA DI TREVISO



ANCE | TREVISO

e con il patrocinio dei Comuni contermini di:
Carbonera, Casier, Povegliano, Preganziol

con il contributo di:

