

> TEAM

docente **Paolo Cascone**

tutor **CODesignLab staff, Tiziano Dalla Mora e Stefania Prando**

referenti master **Fabio Peron** responsabile scientifico fperon@iuav.it

Enrico Di Munno coordinatore scientifico edimunno@iuav.it

coordinamento didattico **Valentina Temporin** vtemporin@iuav.it

segreteria organizzativa **Niccol Centeleghe** info@masterpcs.it

fornitura materiali Wienerberger SpA

programma completo www.masterpcs-blog.it www.codesignlab.org

> Processi Costruttivi Sostenibili

È un master universitario annuale di secondo livello.

È promosso dall'Università Iuav di Venezia e confindustria Belluno Dolomiti in collaborazione con la Fondazione per l'Università e l'Alta Cultura in provincia di Belluno con l'intento di accorciare le distanze tra centri formativi istituzionali e mondo dell'industria e della produzione edilizia, con lo scopo di abbinare tecnologie avanzate e know-how eccellenti di aziende e imprese a figure qualificate di coordinamento in grado di gestire strategie di innovazione, soprattutto sul fronte dei processi sostenibili. Il corso propone una innovativa esperienza di Progettazione architettonica parametrica ambientale, che su base BIM tridimensionale, integra modellazione energetica e procedure di valutazione LEED, dal concept al computo metrico estimativo.

> Paolo Cascone – CODesignLab

Fondato da Paolo Cascone a Parigi, CODesignLab è un laboratorio di ricerca e progettazione con una solida esperienza sul fronte dell'architettura performativa, progettazione eco-sostenibile e auto-costruzione avanzata. Questo approccio, basato su un processo di progettazione morfogenetico, si articola attraverso il rapporto di causa-effetto tra forma e prestazioni ambientali. CODesignLab sviluppa progetti di ecologia urbana a diverse scale, da quella territoriale a quella architettonica fino ai prodotti di design.

> Wienerberger SpA

Nata nel 1819 a Vienna, Wienerberger si pone anche in Italia ai vertici del Mercato del laterizio, concentrandosi nello sviluppo di sistemi innovativi per la progettazione di edifici energeticamente efficienti. Wienerberger offre una vasta gamma di soluzioni per l'involucro, dove la tradizione del laterizio si sposa con la tecnologia e l'innovazione per creare una gamma in costante evoluzione che sappia assecondare le esigenze di un Mercato sempre più attento al risparmio energetico e alla sostenibilità ambientale.

> sede e coordinamento

campus universitario di Feltre (BL), via Borgo Ruga 40
Valentina Temporin telefono 347.4819633 e-mail info@masterpcs.it

> master universitario di II livello

Università Iuav di Venezia, servizio Master e career service
campo della Lana, Santa Croce 601, Venezia
Renata Stefanuto telefono 041.257.2101-1322-2306-1891 e-mail master@iuav.it
www.iuav.it www.masterpcs.it

I
-
U
-
A
-
V

Università Iuav
di Venezia

in convenzione con



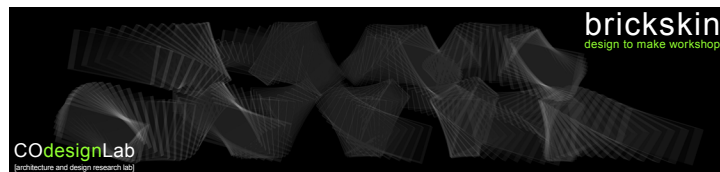
in collaborazione con



BRISCK-SKIN

**workshop realizzato
dal master PCS
e CODesignLab**

**19 > 21 aprile 2013
campus universitario
di Feltre (BL)
ore 9 > 19**



workshop design to make

con il supporto di Wienerberger SpA
responsabile scientifico **Paolo Cascone** COdesignLab
a cura di **Valentina Temporin** coordinamento master PCS

Il workshop è riservato al master Processi Costruttivi Sostenibili. Gli organizzatori danno però la possibilità a due studenti o neolaureati delle facoltà di Architettura italiane, **di partecipare a titolo gratuito all'evento**, lavorando a stretto contatto con gli studenti del master. Selezione attraverso CV+ Portfolio, da inviare a info@masterpcs.it entro mercoledì 10 aprile 2013. Pubblicazione risultati 15 aprile 2013.

> COSA

Il workshop è frutto della collaborazione tra Paolo Cascone (COdesignLab) e master PCS (luav). Tale iniziativa, che è inserita nel programma di ricerca applicata **Ecologic Habitat** diretto da Paolo Cascone, esplora un approccio parametrico alla progettazione di involucri architettonici performativi combinando **high-tech design** e **low-tech construction**.

Attraverso un approccio morfogenetico **brickskin** – design to make workshop – intende utilizzare il mattone come componente generativo per involucri architettonici performativi.

L'obiettivo è sviluppare le diverse fasi di un processo progettuale che va dal concept design parametrico che regola il rapporto tra geometria, forma e performance (day 1) alla capacità di analizzare le prestazioni ambientali (day 1 e 2) fino a testare le tecniche di assemblaggio attraverso la realizzazione di un prototipo fisico di un modulo di skin performativa (day 2 e 3). Tale prototipo di modulo a sua volta può essere visto come unità base replicabile per la costruzione di un involucro architettonico.

La prima parte del workshop ha come obiettivo quella di fornire gli strumenti di base per una progettazione parametrica attraverso lo sviluppo di tre possibili soluzioni (una soluzione per team). Ognuna di queste soluzioni sarà impostata sulla base di una serie di indicazioni tecniche fornite da COdesignLab in collaborazione con Wienerberger, al fine di sviluppare una logica evolutiva che consenta di definire "famiglie" di possibili variazioni.

Ciascun team di studenti svilupperà un prototipo sperimentando differenti logiche di assemblaggio sulla base di opportuni criteri performativi in grado di regolare il rapporto tra geometria, forma e prestazioni (luce, aria, comfort interno ...) del sistema strutturale proposto.

La seconda parte del workshop (day 2 e 3) ha come obiettivo quello di sperimentare tutti i passaggi che vanno dalla progettazione parametrica alla realizzazione di un **prototipo fisico scala 1:1** teso ad un'eventuale sviluppo industriale. In tal senso ogni team, con l'ausilio del corpo docenti, selezionerà una configurazione del prototipo sviluppato nella prima parte e lo realizzerà attraverso un'esperienza collettiva di auto-costruzione. Ciascun prototipo scala 1:1 potrà essere poi abbinato ad un elemento strutturale in muratura portante, per la definizione di una parete ventilata laterizio/laterizio.

> COME

Gli studenti alterneranno momenti di progettazione in aula, sotto la guida del Docente e con il supporto di tutor didattici, a momenti di costruzione reale dei prototipi utilizzando i materiali in laterizio messi a disposizione da Wienerberger SpA.

Nell'arco dei tre giorni di Workshop, verranno utilizzati i seguenti software:

- > **Rhino, Grasshopper, Modellazione parametrica**
- > **Ecotect, Simulazioni sole – irraggiamento**
- > **Virtual Environment, Simulazioni ventilazione – aria interna**

> DOVE

Il workshop si svolgerà al Campus Universitario di Feltre, via Borgo Ruga 40, sede del master Processi Costruttivi Sostenibili, utilizzando le aule di laboratorio e il giardino esterno per la parte pratica.

> CHI

Il workshop è dedicato principalmente ai partecipanti al master. Si è deciso inoltre di mettere a disposizione un numero di 2 posti per utenti esterni (studenti universitari o neolaureati), scelti dagli organizzatori dell'evento attraverso una selezione su portfolio. I vincitori dovranno provvedere solamente all'alloggio a Feltre per i tre giorni di svolgimento del workshop. La segreteria didattica supporterà i vincitori nella ricerca dell'alloggio per i tre giorni di workshop.