

presentazione

Corso ARCHITECTURAL VISUALIZATION.

La Fondazione Architetti della Provincia di Treviso organizza un corso di aggiornamento di Architectural Visualization: obiettivo del corso è quello di fornire una visione del processo di produzione di un'immagine 3D per l'architettura a partire dalla modellazione, renderizzazione, fino al fotoritocco in post-produzione delle immagini.

Il progetto che sarà sviluppato nell'iter del corso, sarà il progetto "Casa em Leiria" di Aires Mateus (vedi immagine sotto).

Il corso è strutturato in 5 lezioni di 5 ore ciascuna, per un totale di 25 ore ed è aperto ad architetti, ingegneri, studenti, grafici e chiunque sia interessato ai temi trattati.



Gianpiero Monopoli

Consegue il Master in Computer grafica 3D ed intraprende un percorso lavorativo spaziando tra la realizzazione di contributi per la tv e per gli effetti speciali.

Lavora per lo studio londinese HayesDavidson come project Lead Artist dove realizza immagini per Renzo Piano Building Workshop, Kohn Pedersen Fox, John Pawson, David Chipperfield, Hamiltons Architects, West8.

E' co-Fondatore e Managing Director di Studio State of Art, società che si occupa di visualizzazione per l'architettura e le cui immagini realizzate sono state pubblicate su importanti riviste e quotidiani come il Times, Herald Tribune, The Plan.

Svolge attività didattica inerente la visualizzazione dell'architettura.

Roberto De Rose

Lavora per alcuni anni in una società trevigiana come 3D Artist e Web designer. E' co-Fondatore di Studio State of Art con il quale sviluppa immagini per clienti come Renzo Piano Building Workshop, Richard Meier & Partners, Mario Cucinella Architects, Matteo Thun, C+S e molti altri.

Svolge attività didattica inerente la visualizzazione dell'architettura.

programma

lezione 1_ Strumenti e Importazione

sabato 12 ottobre 2013 dalle 9.00 alle 14.00

docente: Gianpiero Monopoli

Registrazione dei partecipanti

Benvenuto del Presidente della Fondazione Architetti della Provincia di Treviso, arch. Gianfranco Pizzolato.

Presentazione del corso a cura del coordinatore responsabile, arch. Luca Donner, Presentazione dei docenti ed introduzione al corso;

- illustrazione del progetto e visione dei cad;
- pulizia dei disegni in autocad per import in 3dsmax;
- cenni asset project management;
- spiegazione dell'interfaccia di 3dsmax (moduli effettivamente utili per il contesto Architettura e Design) : muoversi nell'interfaccia (viewports), i comandi di creazione delle primitive 2D e 3D (linee e solidi), modifica delle primitive attraverso il pannello dei modifiers, creazione di luci e camere, il material editor, il render setup;
- importazione dei disegni cad in 3dsmax, il loro allineamento e creazione della struttura del progetto finalizzata alla modellazione.

lezione 2 Modellazione Solida

sabato 19 ottobre 2013 dalle 9.00 alle 14.00

docente: Roberto De Rose

- Modellazione solida dell'edificio Casa Em Leiria; creazione delle geometrie di base a partire dai cad allineati nella prima lezione (muri esterni, muri interni, porte, finestre) con le tecniche di estrusione di forme bidimensionali e modifica dei poligoni. Si utilizzeranno i comandi più comuni di Autodesk 3DSMAX 2012 con l'accento ai modificatori presenti nell'EditPoly.
- Alla fine della giornata i partecipanti dovranno realizzare il modello tridimensionale dell'edificio.

lezione 3_Gestione Luci

sabato 26 ottobre 2013 dalle 9.00 alle 14.00

docente: docente: Gianpiero Monopoli

- Illuminazione della scena: a partire dal sistema base di Chaosgroup V-ray - V-ray sun e V-raysky si simuleranno le varie condizioni di illuminazione della nostra scena riproducendo le condizioni di un classico diurno; al fine di utilizzare questo sistema fisico sarà illustrato uno dei tool che rendono la restituzione dell'immagine ancora più accurata: la v-rayphysical camera; si procederà inoltre all' introduzione al rendering con V-ray spiegando cosa è la global illumination e come si controlla.
- Al termine della giornata si saranno acquisite le nozioni di base per illuminare una scena e si otterrà un render del nostro modello 3D.

lezione 4_Mappatura Materiali

sabato 9 novembre 2013 dalle 9.00 alle 14.00

docente: Roberto De Rose

- Shading - Creazione di materiali più o meno complessi utili a caratterizzare la nostra scena; spiegazione dei vari canali che compongono un materiale (diffusione, riflessione, rifrazione, bump, etc) e relativi effetti (glossy, displacement, normal maps). I materiali presi in esame saranno quelli più comunemente usati nell'architettura (intonaco, vetro, legno, alluminio).
- Inoltre verranno spiegate le coordinate di mappatura (UVW mapping) per adattare le texture alle varie superfici.
- Al termine di questa lezione i partecipanti saranno in grado di creare i materiali e di assegnarli al loro modello per il rendering finale.

lezione 5 Postproduzione

sabato 16 novembre 2013 dalle 9.00 alle 14.00

docente: Roberto De Rose

- Postproduzione - A partire dalla spiegazione dell'interfaccia di Adobe Photoshop prenderemo il render ottenuto nella lezione precedente e con tecniche pittoriche e di mix con foto reali andremo a costruire il foreground e il background della nostra immagine. Inoltre grazie ai metodi di fusione dei vari livelli e all'uso dei canali di rendering andremo a migliorare il nostro render di base fino ad ottenere l'immagine di copertina del corso finalizzata con tutti gli effetti.

Note

Per poter attuare tutte le varie fasi e permettere a tutta la classe di partire sempre dallo stesso punto la docenza metterà a disposizione i files completi di ogni sessione.

Il corso è strutturato per l'utilizzo delle piattaforme software:

Autodesk 3DSMAX 2012;

Chaosgroup V-Ray 2.10

Adobe Photoshop C.S. 5.5

sede del corso

Sala Convegni Hotel Crystal_ Via Baratta Nuova, 1 - 31022 Preganziol (TV)_ **Lezioni 1,2,4,5.**

Sala Convegni Hotel Cà del Galletto_ Via Santa Bona Vecchia, 30 – 31100 Treviso(TV)_ **Lezione 3.**

periodo di svolgimento

da sabato 12 ottobre 2013 a sabato 16 novembre 2013. Durata complessiva del corso 25 ore.

quota di adesione

Quota intera: € 255,00 più iva 21%.

Gli iscritti all'Ordine Architetti PPC di Treviso da non più di tre anni alla data di scadenza delle iscrizioni usufruiranno di un contributo da parte dell'Ordine di € 50.00 (41.32 + iva 21%) sulla quota di iscrizione: **pertanto la quota di iscrizione da versare sarà di € 213,68+iva 21%.**

Per gli iscritti all'Ordine Architetti PPC di Treviso, che abbiano frequentato nell'annualità 20 ore di corsi di formazione organizzati dalla fondazione Architetti Treviso **usufruiranno di uno sconto del 20% sulle quote di iscrizione ai successivi corsi dell'anno solare di riferimento (€ 204,00+iva 21%)**

Gli sconti non sono cumulabili.

La quota comprende i materiali forniti dai relatori del corso, il materiale di cancelleria, l'attestato di frequenza e il coffee-break.

modalità d'iscrizione

L'iscrizione dovrà avvenire entro e non oltre il 09/10/2013, accedendo al **portale "Aggiornamento professionale continuo"** collegandosi al sito della Fondazione Architetti della Provincia di Treviso www.fondazionearchitettitrevise.it e cliccando sul pulsante "Aggiornamento Professionale Continuo"

L'iscrizione alla suddetta attività e la pubblicazione di atti o materiali a questa legati, verranno gestite attraverso il nuovo portale internet.

E' previsto un numero massimo di 45 partecipanti. La Fondazione Architetti si riserva la facoltà di non far partire il corso nel caso di iscrizioni inferiori a 25 persone.

modalità di pagamento

Il versamento della quota di adesione dovrà avvenire tramite bonifico bancario intestato a Fondazione Architetti Treviso presso Banca Popolare di Vicenza – filiale di Treviso 4; codice IBAN: IT48J05728 12004 20757 0326344 Causale: *Corso Architectural Visualization e nome corsista*.

In mancanza del pagamento, l'iscrizione sarà automaticamente annullata.

attestato

Ai partecipanti sarà rilasciato un attestato di frequenza. Assenze ammesse: 5 ore. E' prevista una verifica finale.

Crediti formativi professionali: in fase di acquisizione.

segreteria organizzativa

Fondazione Architetti Treviso, prato della Fiera, 21 - 31100 Treviso
tel. 0422.580673 - fax. 0422.575118

mailto: segreteria@fatv.it www.fondazionearchitettitrevise.it

Per informazioni telefonare dal lunedì al venerdì dalle ore 10.00 alle ore 12.00.

coordinatori del corso:

arch. Luca Donner